



أسئلة شاملة للوحدة الأولى

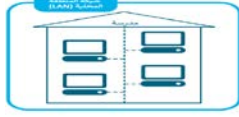
(أدوات البحث والاتصال ومشاركة الملفات)



لمادة المهارات الرقمية – الصف الخامس الابتدائي

الفصل الدراسي الثاني ١٤٤٦ هـ

**السؤال الأول: اختاري الإجابة الصحيحة مما يلي:**

				١
يشير الرمز الموجود في الصورة إلى .....				
(أ) برنامج	(ب) شبكة واسعة	(ج) مجلد	(د) شبكة محلية	٢
الشبكة العنكبوتية العالمية عبارة عن ..... نراها عندما نكون على جهاز متصل بالإنترنت.				
(أ) اختصارات	(ب) صفحات	(ج) مجلدات	(د) برامج	٣
(برنامج أو موقع إلكتروني يتيح لك إنشاء مجلدات ومشاركتها مع أصدقائك) هو.....				
(أ) مايكروسوفت إيدج	(ب) متصفح سفاري	(ج) ون درايف	(د) البريد الإلكتروني	٤
يمكننا ببرنامج ون درايف إرسال .....				
(أ) أي نوع ملف	(ب) الصور فقط	(ج) الفيديو فقط	(د) الكتب الإلكترونية	٥
عند الرغبة بتحميل مجلد يحتوي على ملفات في ون درايف يمكننا الوصول إليه من .....				
(أ) الحاسب الخاص	(ب) أي مكان في العالم	(ج) الأصدقاء فقط	(د) حساب جوجل	

**السؤال الثاني: ضعي علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة (X) أمام العبارة الخاطئة التالية :**

١. تعتبر شبكة الإنترنت أصغر شبكة موجودة اليوم . ( )
٢. يمكن لمحركات البحث مساعدتك في البحث عن المواقع الإلكترونية المتعلقة بموضوع معين. ( )
٣. إذا كنت تبحثين عن مكان أو منتج في موقع معين، فما عليك سوى إضافة الموقع في مربع البحث. ( )
٤. إذا كان هناك موقع إلكتروني تزوره بشكل متكرر، فلا يمكنك إضافته إلى المفضلة. ( )
٥. لا يمكن استخدام محرك البحث لحل المسائل الرياضية. ( )
٦. يربط الإنترنت الشبكات العامة فقط في المؤسسات الحكومية والأكاديمية. ( )
٧. تتصل أجهزة الحاسب ببعضها باستخدام التقنية السلكية فقط . ( )

٨. يمكنك استخدام البريد الإلكتروني (Email) للتواصل مع أصدقائك في نفس المدينة فقط . ( )
٩. مايكروسوفت تيمز ( Teams Microsoft ) هو برنامج مجاني ويمكنك تنزيله من متجر مايكروسوفت ( Store Microsoft) . ( )
١٠. لا يمكنك إنشاء محادثة جماعية عندما تريد التحدث مع أكثر من شخص في نفس الوقت . ( )

**السؤال الثالث : صلي كل رمز من رموز مايكروسوفت تيمز المختلفة مع وظيفته الصحيحة :**

<u>الرمز</u>	<u>الوظيفة</u>
	1. أرسل رسالة.
	2. إيقاف تشغيل كاميرا الفيديو وإعادةتها.
	3. كتم صوت الميكروفون أو إعادةته.
	4. إنهاء المكالمة.
	5. إضافة أشخاص إلى المحادثة.

نرجو لكن التوفيق

معلومات المادة : نجاه باجنيد ،خولة صالح .



الفصل الدراسي الثاني ١٤٤٦ هـ

**السؤال الأول / في الفقرات من (١) إلى (١٠) ضع ✓ أو ✗ أمام العبارات التالية:**

- ١- الماسح الضوئي يُستخدم لالتقاط الصور ومقاطع الفيديو مع إمكانية تخزينها بشكل رقمي على جهاز الحاسب. ( )
- ٢- لأجهزة الالتقاط منافذ خاصة في جهاز الحاسب تتيح لك نقل البيانات بين أجهزة الإدخال والإخراج، وجهاز الحاسب. ( )
- ٣- يكفي أن يتصل جهاز الالتقاط بالحاسب لنقل البيانات إليه. ( )
- ٤- لا يمكنك تحديد الجزء الذي تختاره من المقطع الصوتي وتشغيله بشكل مستقل عن بقية الأجزاء. ( )
- ٥- يمكننا دمج أصوات أخرى في نفس الملف الصوتي. ( )
- ٦- الكيلو بايت أصغر من التيرابايت. ( )
- ٧- تعد حقوق الطبع والنشر أحد أشكال الحماية.. ( )
- ٨- توفر شبكة الإنترنت العديد من الصور بأحجام مختلفة، وكلما كانت الصورة أكبر حجماً، كلما كانت أوضح.. ( )
- ٩- لا يمكنك إضافة تأثيرات ثلاثية الأبعاد إلى مقاطع الفيديو مثل الانتقالات. ( )
- ١٠- جميع الصور الموجودة على الإنترنت متاحة للاستخدام مجاناً. ( )

**السؤال الثاني / املئ الفراغات التالية بما يناسبها:**

- ١- الوحدات التي تستخدم لقياس حجم الملفات في ذاكرة جهاز الحاسب هي -----  
حيث يشغل كل ملف مساحة تخزينية محددة حسب نوع الملف..
- ٢- من أنواع وحدات قياس حجم الملفات:-  
أ- ----- ب- ----- ج- -----
- ٣- برنامج تسجيل، ومحرر مقاطع صوتية رقمي مجاني مفتوح المصدر يُسمى -----
- ٤- يمكننا استخدام ----- لمسح وتحرير الصور والرسومات.

### السؤال الثالث : صلي كل كلمة بالشكل المناسب :

	شغل (Play)
	إيقاف مؤقت (Pause)
	توقف (Stop)
	سجل (Record)
	تراجع (Undo)
	كرر (Redo)
	مقياس التشغيل (Playback meter)

### السؤال الرابع : ابحثي عن الامتداد الذي لا يتطابق مع نوع الملف وضعي دائره حوله :

.doc, .docx, .xlsx	ملف نصي (مع أو بدون صور)
.wmv, .wma, .mp3	ملف صوتي
.mpg, .mp4, .mkv, .txt	ملف فيديو
.zip, .rar, .gz, .svg	ملف مضغوط
.jpg, .jpeg, .png, .ppt	ملف صورة (صورة أو رسم)

السؤال الخامس : اختاري الإجابة الصحيحة:

## يمكنك إثراء الشريحة بإضافة

جودة  
الصوت

جودة  
الفيديو

أن تتفق  
مع أهداف  
موضوع العرض

مقطع  
صوتي أو  
مقطع فيديو

المعدات المستخدمة  
في تسجيل الصوت  
والبرامج لتحرير  
الصوت والفيديو

## الوسائط التي يمكن إضافتها للعرض التقديمي

و  
طيارة

ه  
سيارة

د  
نصوص

ج  
ملف  
صوري

ب  
ملف  
فيديو

ا  
ملف  
صوتي



الفصل الدراسي الثاني ١٤٤٦ هـ

**السؤال الأول / في الفقرات من (١) إلى (١٠) ضعي ✓ أو ✗ أمام العبارات التالية:**

- ١- في لبنة كرر باستمرار ستنفذ الأمور الموجودة داخلها في تكرار لا نهائي . ( )
- ٢- يمكن إيقاف لبنة كرر باستمرار من خلال تنشيط لبنة أوقف. ( )
- ٣- لبنة ارتد عند الحافة تنتمي إلى لبنة التحكم. ( )
- ٤- لبنة كرر باستمرار هي واحدة من أكثر اللبنة استخدامًا في سكراتش. ( )
- ٥- . تعتبر عمليات البث مفيدة في الألعاب والرسوم المتحركة. ( )
- ٦- . لبنة مفتاح مضغوط تعد هذه اللبنة مفيدة للتحكم في الكائنات. ( )
- ٧- لبنة نمط الدوران تنتمي هذه الفئة إلى لبنة الحركة برتقالية اللون ويمكن استخدامها لتعيين نمط الدوران للكائن. ( )
- ٨- البث هو رسالة يتم إرسالها من خلال برنامج سكراتش، لتنشيط المقاطع البرمجية عبر لبنة الأحداث. ( )
- ٩- لإنشاء رسالة جديدة، يمكنك الضغط على أي من رسائل اللبنة الثلاث. ( )
- ١٠- الحركة ليست جزءًا مهما من الرسوم المتحركة. ( )

**السؤال الثاني / صلي كل كلمة بالتعريف المناسب لها:**

٥	عند ملامسة القط للحافة يعكس اتجاهه بالدوران 180.	<input type="text"/>	لبنة اتجاه نحو الاتجاه
	والقيمة الافتراضية لها هي 90 درجة.	<input type="text"/>	لبنة ارتد إذا كنت عند الحافة
	تنتمي هذه اللبنة إلى فئة لبنة الاستشعار ذات اللون الأزرق الفاتح.	<input type="text"/>	لبنة مفتاح ( مضغوط؟ )
	تنتمي هذه اللبنة إلى فئة لبنة الحركة زرقاء اللون، ويمكن استخدامها لتعيين نمط الدوران للكائن.	<input type="text"/>	لبنة اجعل نمط الدوران

السؤال الثالث: اختاري الإجابة الصحيحة :

ملامس لـ مؤشر الفأرة ؟

- د تتحقق مما إذا كان الكائن يلمس كائنًا آخر.
- ج تتحقق مما إذا كان لون الكائن يلامس لونًا معينًا.
- ب تتحقق مما إذا كان الكائن يلامس مؤشر الفأرة.
- ا تتحقق مما إذا كان الكائن يلامس لونًا معينًا.

ملامس للون ؟

- د تتحقق مما إذا كان الكائن يلمس كائنًا آخر.
- ج تتحقق مما إذا كان لون الكائن يلامس لونًا معينًا.
- ب تتحقق مما إذا كان الكائن يلامس مؤشر الفأرة.
- ا تتحقق مما إذا كان الكائن يلامس لونًا معينًا.

اللون ملامس للون ؟

- د تتحقق مما إذا كان الكائن يلمس كائنًا آخر.
- ج تتحقق مما إذا كان لون الكائن يلامس لونًا معينًا.
- ب تتحقق مما إذا كان الكائن يلامس مؤشر الفأرة.
- ا تتحقق مما إذا كان الكائن يلامس لونًا معينًا.